

T_Player_MVVM

小さい画面でもOKの、5段階評価動画プレイヤー

T_Player_MVVMについて

制作者: UsakoDX (Flashsoft)

ホームページ: <https://www7b.biglobe.ne.jp/~usakodx/goodsindex2.html>

ブログ: <https://ameblo.jp/tashiro189/>

開発履歴:

2026年01月01日 バージョン1.5.0にアップデート

プレイリストの順番を自由に変更できるようにした。

2025年11月28日 バージョン1.4.0にアップデート

動画のスライス機能に対応した。ゲームパッドに対応した。

2025年11月22日 バージョン1.1.0にアップデート

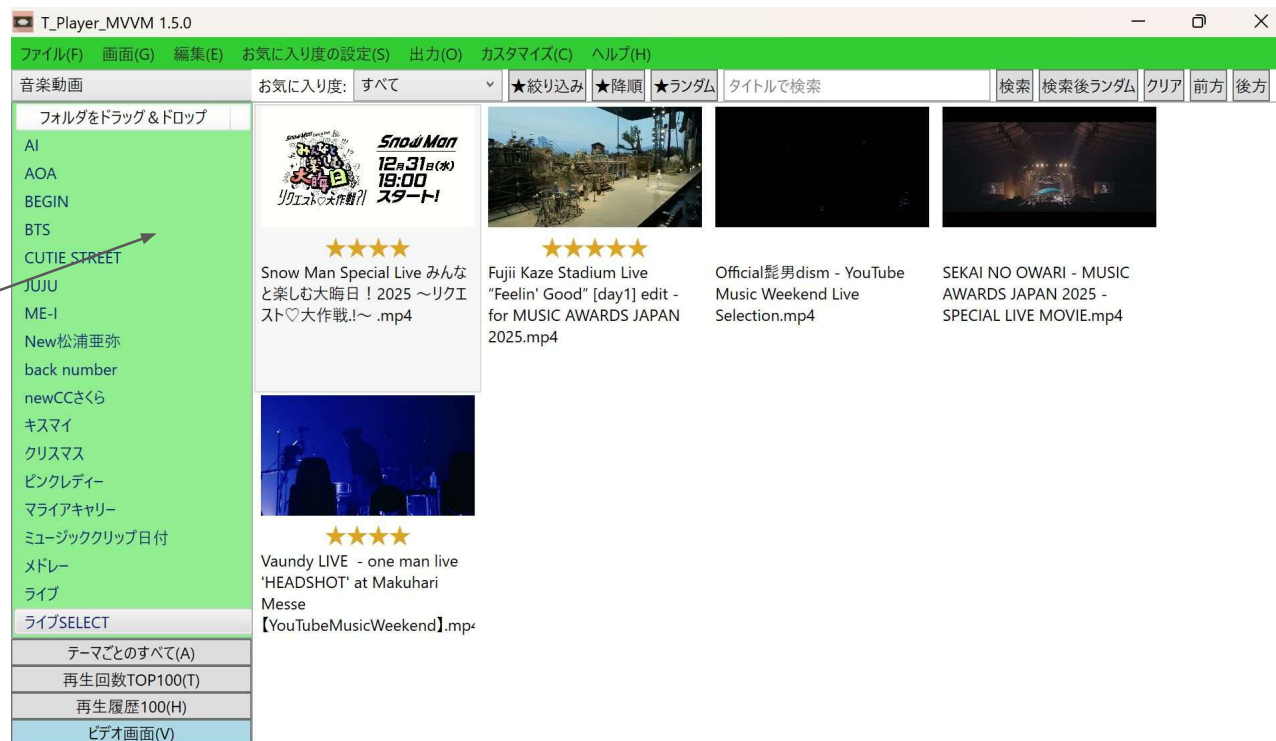
サムネイルの切り取り・コピー・貼り付けができるようになった。

2025年11月13日 バージョン1.0.0誕生

プレイリストの作り方

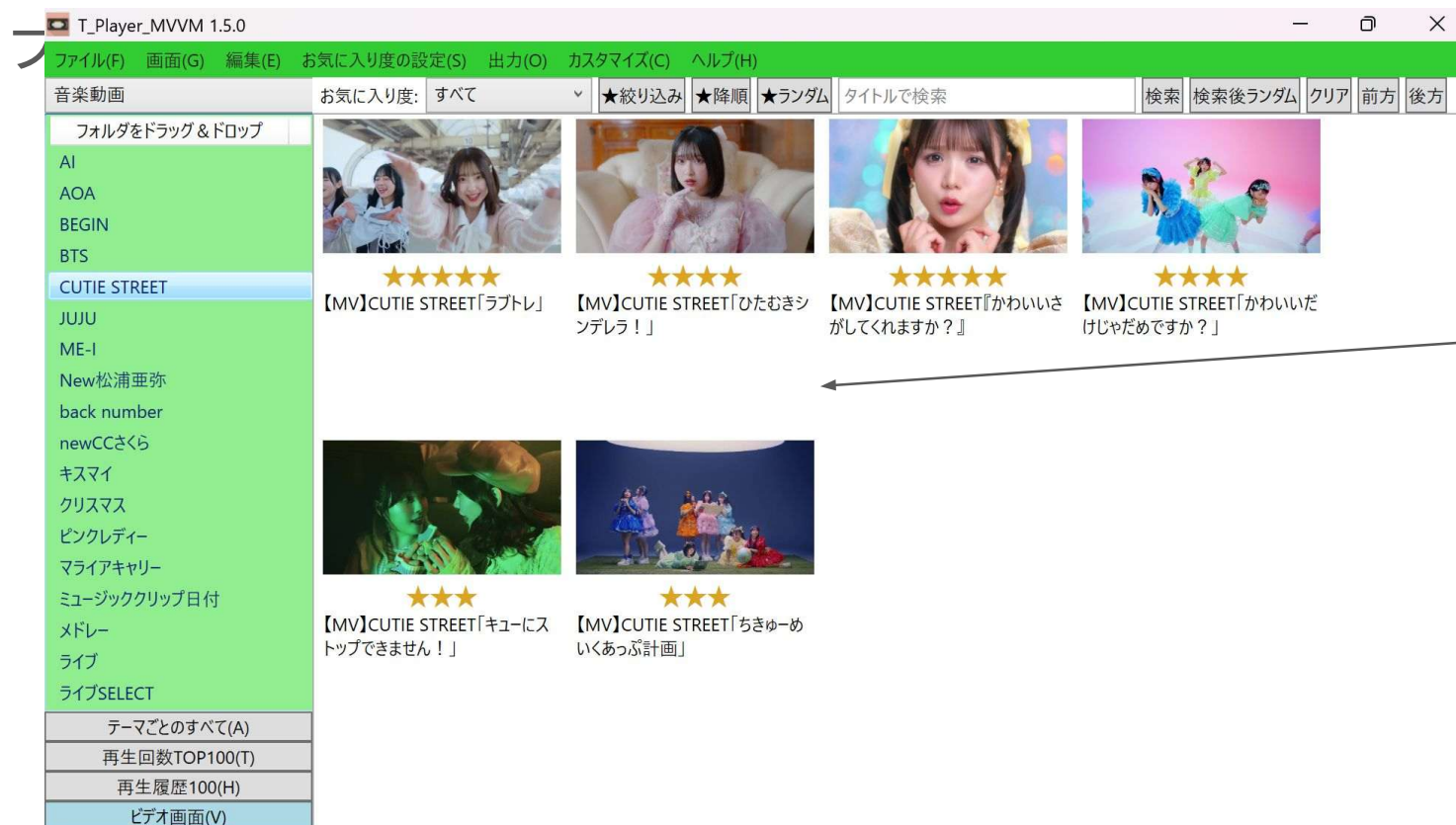
(1)プレイリスト領域に、フォルダをドラッグ & ドロップして、
プレイリストを作る。

プレイリスト領域



プレイリストの作り方

(2) サムネイル領域に、ファイル・フォルダをドラッグ & ドロップして、



サムネイル領域

「プレイリストの同期」とは

プレイリスト領域で、プレイリストを選択し、
「編集(_E)」メニューから、「プレイリストの同期(_D)」すると、
ドラッグ & ドロップしたフォルダに追加された項目を、
サムネイル領域に追加する機能。
フォルダを同期して、最新の状態を反映できる同期機能。

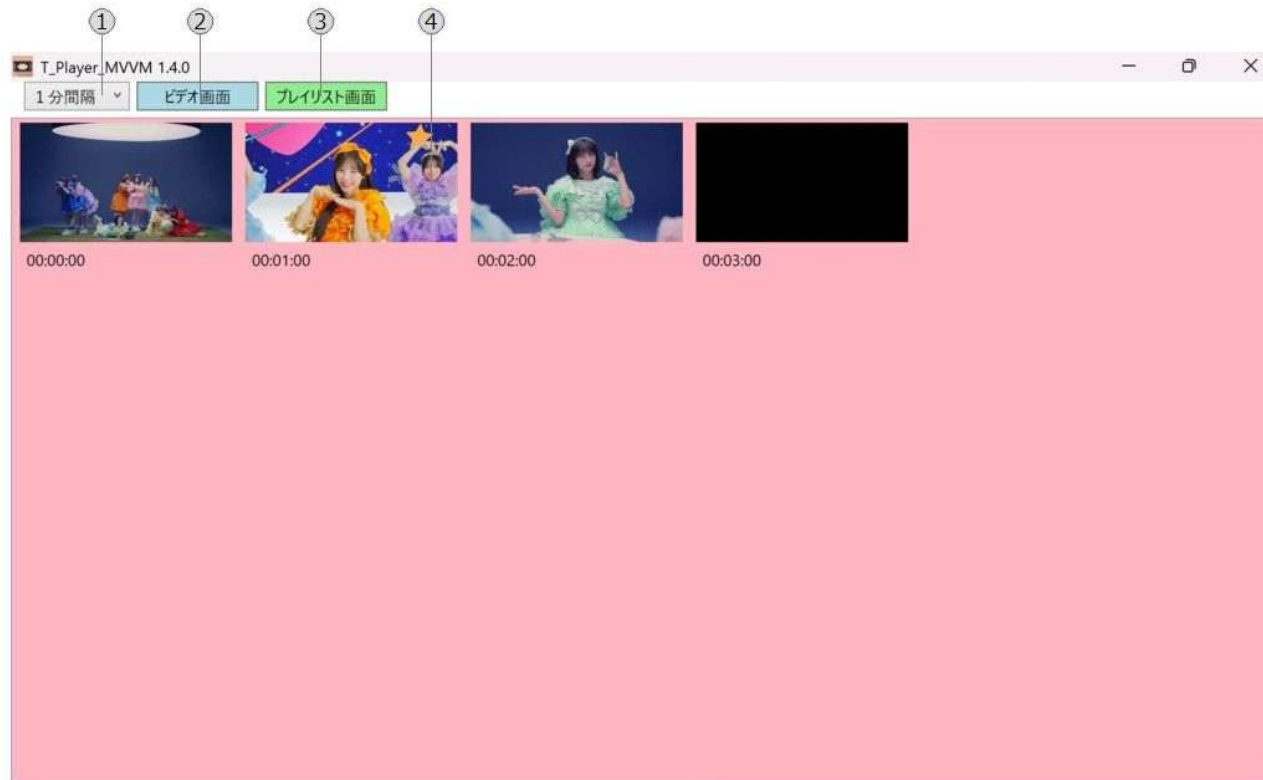
ゲームパッドで操作が可能



- ① 最大化解除
- ② 最大化
- ③ 音量スライダー（上下）
- ④ 進捗度スライダー（左右）

- ⑤ 前の動画へ
- ⑥ 再生・一時停止
- ⑦ 画面の切り替え
- ⑧ 後ろの動画へ

動画のスライス表示が可能。ダブルクリックでジャンプ。



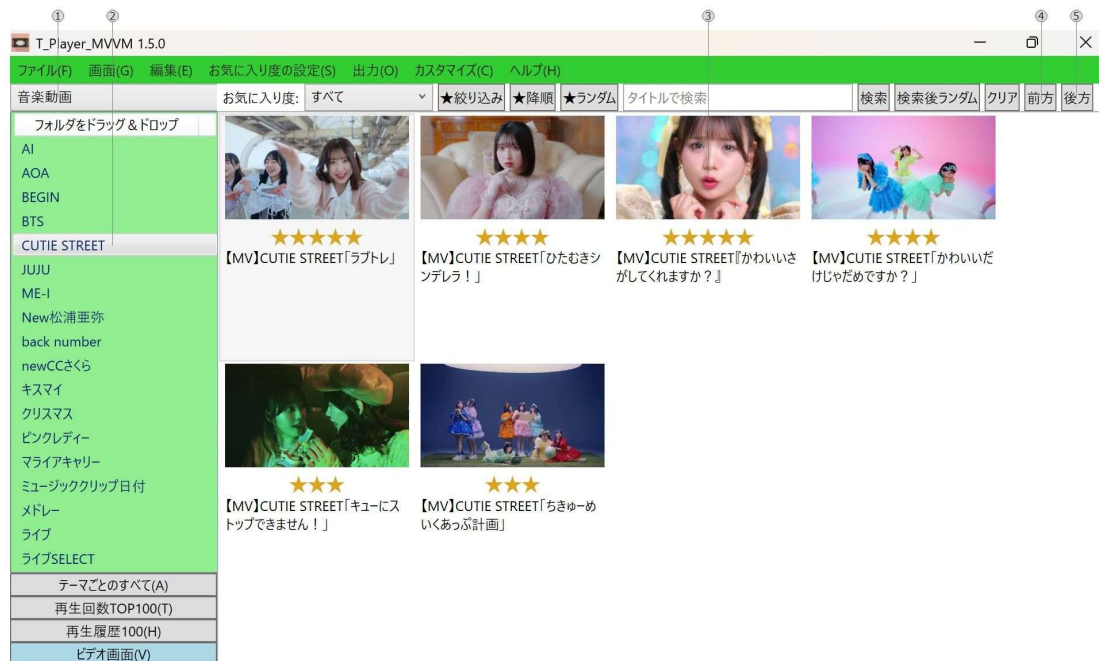
① スライスする間隔を設定

② ビデオ画面に遷移

③ プレイリスト画面に遷移

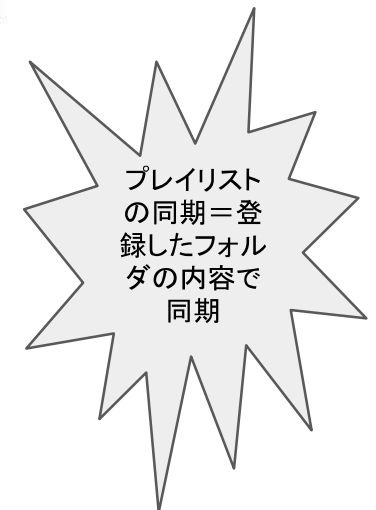
④ ダブルクリックでジャンプする

プレイリスト画面の説明



- ① テーマ
- ② プレイリスト
- ③ サムネイル、ダブルクリックで再生

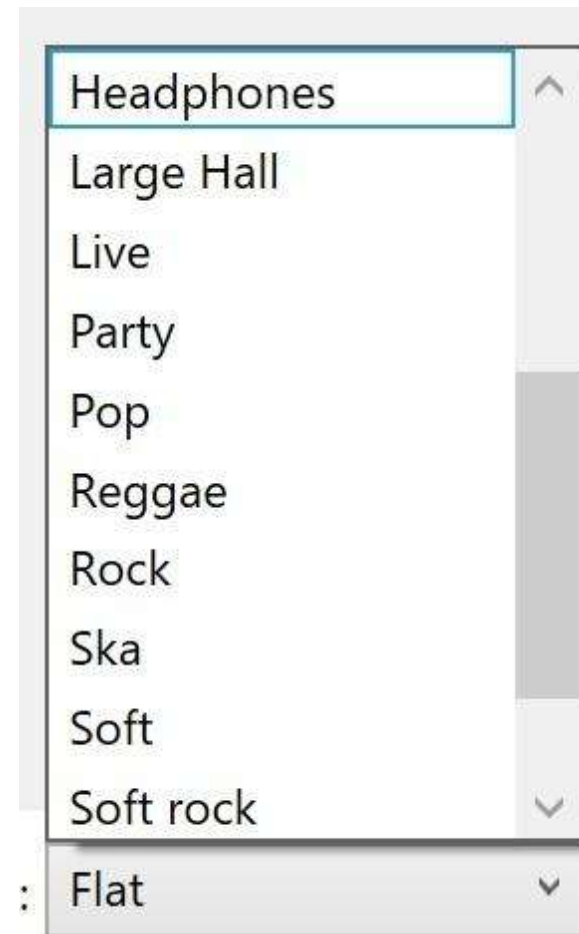
- ④ 指定サムネイルを前方に移動する
- ⑤ 指定サムネイルを後方に移動する



ビデオ画面の説明



- ① 再生倍率の設定
- ② プレイリスト画面に遷移
- ③ 進捗スライダー
- ④ 動画の静止画を撮影
- ⑤ 連続再生のオン・オフ
- ⑥ お気に入り度の設定
- ⑦ 開始点と終了点をループ再生
- ⑧ スライス画面に遷移
- ⑨ 全画面表示



テーマ情報の編集



① テーマID・・・0 から始まる

② テーマ情報のリロード

③ テーマ情報の確定

④ 選択テーマの削除

⑤ テーマ情報を初期化して回復

⑥ テーマのタイトル

テーマの追加方法

テーマの編集

リロード 変更の確定 テーマの削除 回復

iTheme	tThemeTitle	
0	動画	
1	音楽動画	
2	アダルト動画	
3	アニメ動画	
4	健康動画	
5	プログラミング動画	
6	IT動画	
7	オフィス動画	
8	囲碁動画	
9	将棋動画	
10	サッカー動画	
11	野球動画	
12	ゲーム動画	
13	占い動画	
14	写真	
15	グラビア	
16	イラスト	
17	アダルトイラスト	
18	釣り動画	
19	その他の動画	












ここに、20 CD などと追加
する。
そして、「変更の確定」ボタン
を押下する。

テーマの編集










リロード 変更の確定 テーマの削除 回復

iTheme	tThemeTitle	
0	動画	
1	音楽動画	
2	アダルト動画	
3	アニメ動画	
4	健康動画	
5	プログラミング動画	
6	IT動画	
7	オフィス動画	
8	囲碁動画	
9	将棋動画	
10	サッカー動画	
11	野球動画	
12	ゲーム動画	
13	占い動画	
14	写真	
15	グラビア	
16	イラスト	
17	アダルトイラスト	
18	釣り動画	
19	その他の動画	
20	CD	

NuGet1

最上位のパッケージ (11)		
	CommunityToolkit.Mvvm 作成者: Microsoft This package includes a .NET MVVM library with helpers such as: - ObservableObject: a base class for objects implementing the INotifyPropertyChanged interface.	8.4.0
	Dapper 作成者: Sam Saffron, Marc Gravell, Nick Craver A high performance Micro-ORM supporting SQL Server, MySQL, Sqlite, SqlCE, Firebird etc. Major Sponsor: Dapper Plus from ZZZ Projects.	2.1.66
	LibVLCSharp.WPF 作成者: VideoLAN LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.9.5
	Microsoft.Data.Sqlite.Core 作成者: Microsoft Microsoft.Data.Sqlite is a lightweight ADO.NET provider for SQLite. This package does not include a copy of the native SQLite library.	10.0.1
	Microsoft.Xaml.Behaviors.Wpf 作成者: Microsoft Easily add interactivity to your apps using XAML Behaviors for WPF Behaviors encapsulate reusable functionalities for elements that can be easily added to your XAML without the need for more imperative code.	1.1.135
	Microsoft-WindowsAPICodePack-Core 作成者: rpastric, contre, dahall The Core code for the WindowsAPICodePack. This is an updated version containing all available bug fixes for this code as of 2020-01-04.	1.1.5
	Microsoft-WindowsAPICodePack-Shell 作成者: rpastric, contre, dahall The Shell code for the WindowsAPICodePack. This is an updated version containing all available bug fixes for this code as of 2020-01-04.	1.1.5
	SharpDX.DirectInput 作成者: Alexandre Mutel Assembly providing DirectX - DirectInput managed API.	4.2.0
	SQLitePCLRaw.bundle_e_sqlite3 作成者: Eric Sink This 'batteries-included' bundle brings in SQLitePCLRaw.core and the necessary stuff for certain common use cases. Call SQLitePCLBatteries.Init().	3.0.2
	System.Reactive.Linq 作成者: .NET Foundation and Contributors Legacy facade for Reactive Extensions (Rx) for .NET	6.1.0
	VideoLAN.LibVLC.Windows 作成者: VideoLAN LibVLC is a modular multimedia framework	3.0.21

NuGet2

↑ 推移的なパッケージ (9)		
	LibVLCSharp 作成者: VideoLAN LibVLCSharp is a cross-platform audio and video API for .NET platforms based on VideoLAN's LibVLC Library. It provides a comprehensive multimedia API that can be used across mobile, server and desktop to render video and output audio. Mono, .NET Framework and .NET Core runtimes are supported.	3.9.5
	Microsoft.NETCore.Platforms 作成者: Microsoft Provides runtime information required to resolve target framework, platform, and runtime specific implementations of .NETCore packages. When using NuGet 3.x this package requires at least version 3.4.	1.1.0
	NETStandard.Library 作成者: Microsoft A set of standard .NET APIs that are prescribed to be used and supported together. This includes all of the APIs in the NETStandard.Platform package plus additional libraries that are core to .NET but built on top of NETStandard.Platform. When using NuGet 3.x this package requires at least version 3.4.	1.6.1
	SharpDX 作成者: Alexandre Mutel Core assembly for all SharpDX assemblies.	4.2.0
	SourceGear.sqlite3 作成者: Eric Sink This package contains builds of the native SQLite code for various platforms. These builds have "e_sqlite3" as the base name. The first three numbers in the version number of this package indicate the version of SQLite that was used to build it. The fourth number, if there is one, is incremented as needed for packaging-specific ch...	3.50.4.2
	SQLitePCLRaw.config.e_sqlite3 作成者: Eric Sink This package sets the configuration for using e_sqlite3 but does not bring in that native library itself. It's like bundle_e_sqlite3, except it's hollow.	3.0.2
	SQLitePCLRaw.core 作成者: Eric Sink SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. This package does not provide an API which is friendly to app developers. Rather, it provides an API which handles platform and configuration issues, upon which a friendlier API can be built. In order to use this package, you will need to also add one of the SQLitePCLRaw.provider.* packages and call raw.SetProvider().	3.0.2
	SQLitePCLRaw.provider.e_sqlite3 作成者: Eric Sink SQLitePCLRaw is a Portable Class Library (PCL) for low-level (raw) access to SQLite. Packages named 'SQLitePCLRaw.provider.*' (like this one) are 'plugins' that allow SQLitePCLRaw.core to access the native SQLite library. This provider does DllImport of 'e_sqlite3', the SQLite builds provided with SQLitePCLRaw.	3.0.2
	System.Reactive 作成者: .NET Foundation and Contributors Reactive Extensions (Rx) for .NET	6.1.0

使用したアイコンのリンク先

<http://flat-icon-design.com/?p=158>

その他の利用したもの

(1)FFMpeg

(2)FFProbe